





## JOCUL DE SCRABBLE

Scrabble este cel mai popular joc de cuvinte din lume. El a fost inventat în 1931, de americanul Alfred Butts. Jocul s-a dovedit a fi un adevărat **sport al minții**, care dezvoltă atenția, capacitățile de calcul, gândirea logică, vocabularul și cunoștințele de gramatică, fiind un excelent mijloc de a învăța corect limba română sau o limbă străină.

Jocul de scrabble se dispută între doi sau mai mulți jucători. Scopul jucătorilor este realizarea unui punctaj cât mai mare, prin formarea de cuvinte, cu ajutorul unor jetoane marcate cu literele alfabetului și valoarea/punctajul acestora (în funcție de frecvența literelor în limbă).

Jocul se compune dintr-o tablă de joc, un săculeț cu 100 de jetoane și 2-4 suporturi pentru litere. Două dintre jetoane, numite jokeri, au un simbol caracteristic (☺), putând fi folosite ca oricare literă din alfabet, dar cu valoarea zero. Pe tabla de joc există unele **pătrățele colorate** distinct, care indică multiplicarea valorii literelor sau a cuvintelor așezate pe ele:

	(bleu)	dublează (2 x) valoarea literei
	(albastru)	triplează (3 x) valoarea literei
	(roz)	dublează (2 x) valoarea cuvântului
	(roșu)	triplează (3 x) valoarea cuvântului

În România se organizează competiții de scrabble în limba română, în engleză și în franceză, pe diferite categorii de vârstă (Prichindei, Cadeți, Juniori, Seniori, Veterani). La fiecare categorie, se acordă anual **titluri oficiale de Campioni și de Vicecampioni** naționali. De asemenea, sportivii care obțin rezultate foarte bune în cadrul competițiilor interne în franceză sau engleză pot reprezenta România la **Campionatele mondiale**.

Date de contact – **Federația Română de Scrabble**:  
web: [www.scrablero.ro](http://www.scrablero.ro) ; [www.facebook.com/frscrabble](https://www.facebook.com/frscrabble)  
e-mail: [frscrabble@hotmail.com](mailto:frscrabble@hotmail.com) ; [info@scrablero.ro](mailto:info@scrablero.ro)

## Exemplificare (un început de partidă)



1. Primul cuvânt depus pe tablă este **CASA**, în poziția **h7** (notația clasică este: h7, CASA = 8 p). Se vede că primul cuvânt trece prin pătratul central, h8. (pătratul roz dublează valoarea cuvântului:  $4 \times 2 = 8$  puncte)

2. A doua depunere este i8: **STIRE** = 13 p. STIRE este cuvântul principal al depunerii, iar **AS**, **ST** și **AI** sunt numite cuvinte adiacente. La punctajul total au contribuit: STIRE = 6 p (T este înmulțit cu 2), AS = 2 p (pătratul central h8 nu mai are putere de multiplicare, întrucât e deja acoperit de o literă plasată anterior pe tablă), ST = 3 p (litera T este înmulțită cu 2 și în cazul cuvântului adiacent), AI = 2 p.

3. 6e: **CoOMANDA** = 71 p este depunerea următoare. Pătratul albastru (unde este plasată litera D) triplează valoarea literei. Litera C este **joker** și are valoarea 0. Cuvântul adiacent este **ACASA**. La punctaj se adaugă prima de 50 de puncte pentru depunerea tuturor celor 7 litere ("scrabble"). Deoarece cuvântul principal este depus pe verticală, notarea poziției cuvântului depus se face începând cu numărul coloanei (6), și apoi litera liniei (e) pe care este plasată prima literă a cuvântului principal.

4. h4: **TRACASAI** = 11 p. Cuvântul ACASA este prelungit și în față și în spate. Pătratul bleu dublează valoarea literei care-l acoperă (în acest caz, litera T). Se formează adiacentul **IR**.

5. K5: **CAPRARUL** = 86 p. La această depunere sunt ocupate simultan două pătrățele roz (k5 și k11), astfel că valoarea cuvântului este multiplicată cu 4 (dublă de două ori) și se mai adaugă 50 de puncte pentru depunere-scrabble.

## CUM SE JOACĂ SCRABBLE CLASIC (PARTIDA LIBERĂ):

- Jucătorul care va începe jocul se stabilește prin **tragere la sorti**: Fiecare jucător extrage câte o literă din sac, iar cel a cărui literă este mai aproape de începutul alfabetului începe jocul (jokerul reprezintă ultima literă din alfabet).
- Fiecare jucător, în ordinea stabilită, **extrage un număr de 7 litere** din săculețul cu litere (și le așază pe suport), cu care trebuie să alcătuiască cuvinte valabile, de cel puțin 2 litere.
- Pe rând, fiecare jucător depune pe tabla de joc **un cuvânt acceptat de adversar**, își calculează și notează **punctajul** realizat (explicat la „reguli generale”) și va extrage imediat din săculeț tot atâtea litere câte a depus, astfel încât pentru următoarea depunere să joace tot cu 7 litere (jetoane).
- **În cazul efectuării unei depuneri neadmise** de regulile generale ale jocului, jucătorul își va ridica literele depuse și va avea punctaj zero în turul respectiv, putând efectua o nouă depunere, din aceleași litere, în turul următor.
- Fiecare jucător **poate schimba una sau mai multe litere** (chiar toate) cu altele extrase din săculeț (dacă au mai rămas cel puțin 7 litere în săculeț), pierzând însă dreptul de a mai depune în acel tur și având punctaj zero. Un jucător poate alege să nu depună nimic într-un tur, caz în care spune „pas” și are punctaj zero, cedând rândul adversarului la depunere.
- **Finalul partidei.** Partida se termină atunci când toate literele din săculeț au fost epuizate și unul dintre jucători a plasat pe tablă toate jetoanele sale. La punctajul jucătorului care a terminat primul literele de pe suport se adaugă valoarea literelor rămase pe suportul adversarului, căruia i se scade valoarea literelor nedepuse din punctajul pe care l-a realizat până în acel moment. În cazul în care cei doi jucători spun „pas” la final de partidă, fiecare jucător își scade din punctajul realizat până la acel moment valoarea literelor rămase pe suportul propriu. Câștigătorul partidei este jucătorul care are punctajul total mai mare.

## REGULI GENERALE:

- **NU** se ține seama de semnele diacritice! A = Ă = Â; I = Î; S = Ș; T = Ț.
- Cuvintele formate **NU** trebuie să reprezinte nume proprii (deci, **nu se admit**: Cristina, Italia, Făgăraș etc.).
- Substantivele, adjectivele, pronumele se pot declina, iar verbele se pot conjuga (ex.: MAMEI, ALBELOR, IMI, MERGEM, AVEATI etc.). Puteți **verifica existența unui cuvânt** acceptat la scrabble, la adresa: <http://dexonline.ro/scrabble-flexiune>
- Toate cuvintele formate se plasează **numai orizontal** (de la stânga la dreapta) **sau numai vertical** (de sus în jos), pe o singură linie sau coloană.
- **Formarea și legarea cuvintelor:** Primul cuvânt depus trebuie să treacă prin pătratul din centrul tablei (h8), iar toate cuvintele depuse ulterior trebuie să se lege de cele aflate deja pe tabla de joc: prin intersectare, prin alipire, sau prin prelungirea unui cuvânt de pe tablă, cu condiția să fie valabile. Nu se pot depune cuvinte izolate, fără legătură cu un alt cuvânt de pe tablă.  
Exemplu: <http://www.csimpetus.ro/Romana/tutorial/formare.htm>
- **Jokerul** poate fi folosit drept orice literă din alfabet. Jucătorul care depune un cuvânt care conține un joker va specifica ce literă substituie jokerul, iar această literă nu se poate schimba pe parcursul partidei (excepții fac literele care pot fi folosite cu sau fără diacritice – ex.: “A” poate fi ulterior considerat “Ă” sau “Â”);
- **Punctajul** unei depuneri se calculează adunând valorile literelor componente ale cuvântului format, ținând cont de regulile de calcul. Se adaugă și punctajul cuvintelor adiacente nou formate, care se calculează la fel ca și pentru cuvântul principal. Un exercițiu de calculare a punctajului unui cuvânt găsiți aici: <http://www.csimpetus.ro/Romana/tutorial/punctaj1.htm>
- Dacă în cadrul unei depuneri se plasează toate cele 7 litere, aceasta se numește **depunere SCRABBLE**, iar la punctajul cuvântului se adaugă o **primă de 50 de puncte**.